



Ce jeu de rôle comporte des scènes susceptibles de heurter la sensibilité du jeune public. N'hésitez pas à utiliser des outils de sécurité émotionnelle pour vos parties.



www.xaviiiier.com/thecaravan

THE CARAVAN / ONEPAGE : Le piège

L'enjeu du scénario

Un village qui s'organise pour piéger les Chuchoteurs et se venger de leur venue quelques années auparavant.



1] L'Amorce

En haut d'une colline, un fort en pierre protège un petit village. L'entrée du village se fait en passant par un pont-levis, un passage entouré de murailles et une grande porte.

2] Les Coulisses

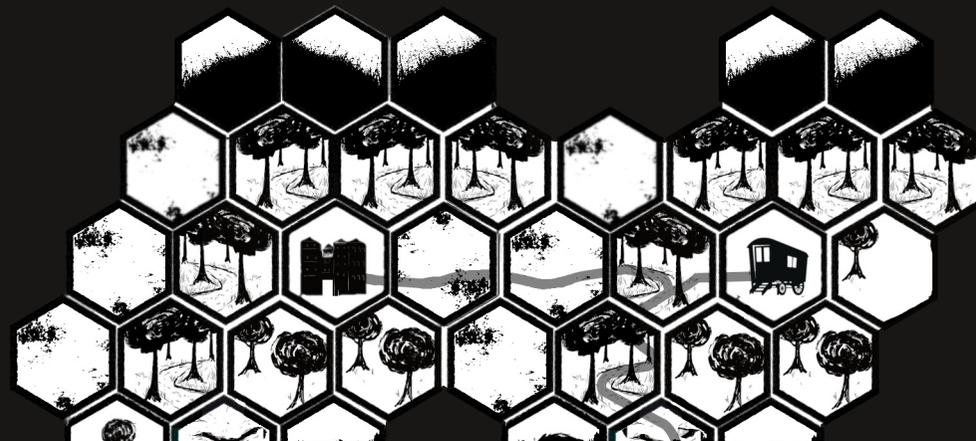
- À l'approche du village, le bruit d'une cloche résonne dans la ville.
- Les Chuchoteurs aperçoivent des habitants se précipiter afin de s'enfermer dans une tour centrale. Le village est maintenant vide.
- Le pont-levis est baissé.
- Un homme au-dessus de la porte d'entrée les attend.
- Lorsque les Chuchoteurs s'approchent de la porte, l'homme hisse le drapeau du village.
- La grande porte qui mène au village est fermée.
- Au milieu du couloir, un coffre piégé et des offrandes sont installés.
- Quelque chose d'huileux, de noir, glisse sur les parois.
- L'homme au drapeau hurle d'une voix tremblante : « On vous attendait... enfin !!!!! »

3] Les Rebondissements

- Une fois le pont-levis passé et la déclaration de l'homme entendue, un compère caché coupe une corde qui relève le pont-levis. Les Chuchoteurs sont maintenant bloqués.
- « Allez-y et ne les épargnez pas ! » Des hommes sortent de cachettes tout autour de l'enceinte qui surplombe les Chuchoteurs.
- Les hommes tirent avec des arcs, lancent des filets, versent de l'huile et l'enflamment le long des parois.
- Les Chuchoteurs sont bloqués et les villageois leur tirent dessus.
- La situation dégénère : la fumée envahit la ville, des bâtiments prennent feu.

4] La Résolution

La résolution va être difficile et potentiellement cruelle pour le village. Le village a déjà subi deux courroux des Chuchoteurs en quinze ans. Les villageois éprouvent une peur et une haine absolues envers eux. Le piège risque de se retourner contre le village. Le feu se propage lentement vers les habitations où les villageois se sont réfugiés. La seule solution est de faire une demande aux Chuchoteurs. Malheureusement, ils n'auront pas de Don et subiront certainement un nouveau Courroux.



Boutique

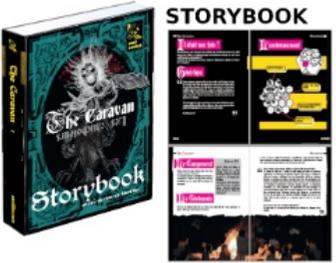
Versions Papiers

COREBOOK 29 €
cet article est en stock.
Format : A5 couleur
128 pages
Inventaire : 7 €



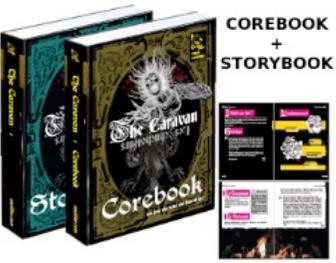
PayPal

STORYBOOK 29 €
cet article est en stock.
Format : A5 couleur
128 pages
Inventaire : 7 €



PayPal

COREBOOK + STORYBOOK 58 €
cet article est en stock.
Format : A5 couleur
128 + 128 pages
Inventaire : 7 €



PayPal

ENSEMBLE ECRAN / CARTES / MAP 25 €
cet article est en stock.
Format : a4h et couleur
Fen = 10 cartes sv + 2 map.
Inventaire : 7 €



10 cartes R/V

PayPal

PACK COMPLET 83 €
cet article est en stock.
Format : a4h et couleur
Livres Corebook et Storybook = 128 pages
+ 10 cartes sv + 2 map.
Inventaire : 7 €



PayPal

